

**EN MI COLE...**

# PROYECTO CARMENTA

DE 3° A 6° DE ED.PRIMARIA

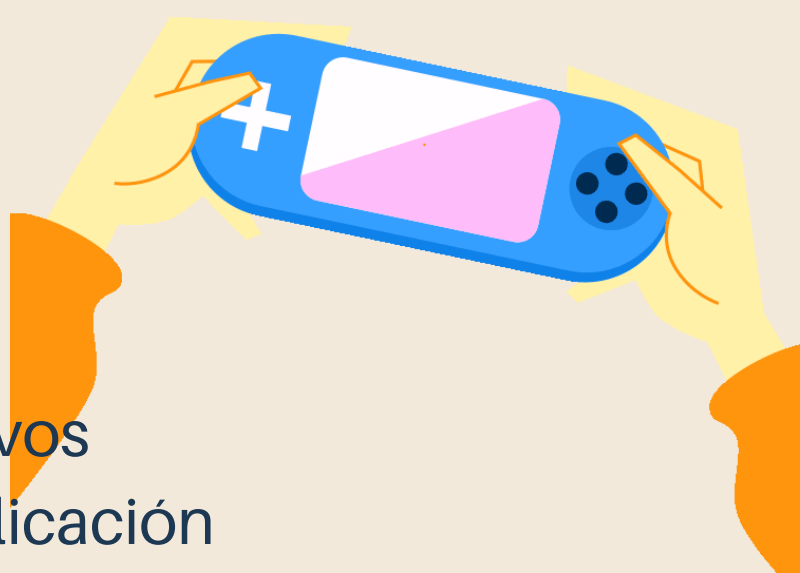
## DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS

Los alumnos/as tienen tablets y paneles interactivos en las aulas



## ENFOQUE LÚDICO

El uso de los dispositivos electrónicos permite la aplicación de metodologías activas



## PERO TAMBIÉN... METODOLOGÍA TRADICIONAL



El uso de las tablets es compatible con el uso del cuaderno, lectura en papel, realización de esquemas y resúmenes..

## COMPETENCIA DIGITAL

Los alumnos/as aprenden a manejar su dispositivo y a navegar por internet de forma segura



## MOTIVACIÓN

Los alumnos/as se convierten en ciudadanos del s.XXI

**YOU CAN!**