

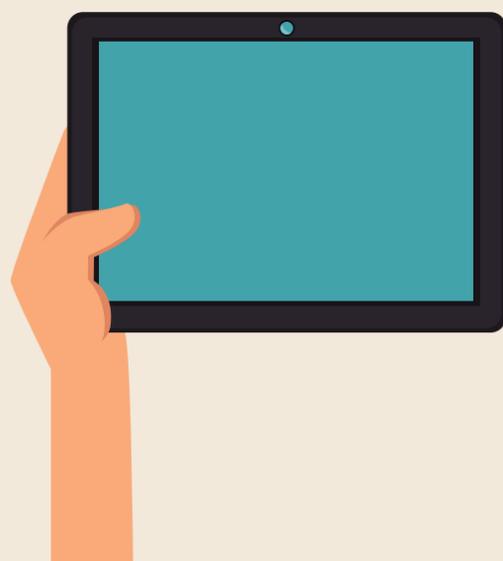
EN MI COLE...

PROYECTO CARMENTA

DE 3° A 6° DE ED.PRIMARIA

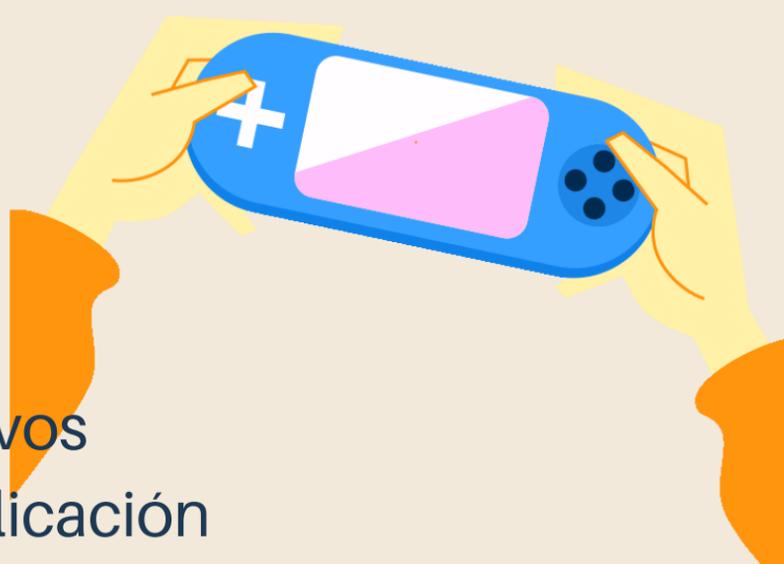
DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS

Los alumnos/as tienen tablets y paneles interactivos en las aulas



ENFOQUE LÚDICO

El uso de los dispositivos electrónicos permite la aplicación de metodologías activas



PERO TAMBIÉN... METODOLOGÍA TRADICIONAL



El uso de las tablets es compatible con el uso del cuaderno, lectura en papel, realización de esquemas y resúmenes..

COMPETENCIA DIGITAL

Los alumnos/as aprenden a manejar su dispositivo y a navegar por internet de forma segura



MOTIVACIÓN

Los alumnos/as se convierten en ciudadanos del s.XXI

YOU CAN!